Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверсог инжењерства

Пројекат Giftery

Спецификација сценарија употребе функционалности

Преглед производа у корпи

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 07.03.2020 | 1.0 | Иницијална верзија | Тијана Ранковић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

1. **Увод**
   1. Резиме4
   2. Намена и циљне групе4
   3. Референце4
2. **Сценарио наручивања производа**
   1. Кратак опис5
   2. Ток догађаја5
   3. Посебни захтеви5
   4. Предуслови5
   5. Последице5
3. Увод
   1. Резимe

Дефинисање спецификације сценарија употребе ауторизације већ регистрованог корисника, са примерима одговарајућих html и css страница.

* 1. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима који се баве развојем, тестирањем и одржавањем ове апликације.

* 1. Референце
* Интернет страница предмета [ПСИ](http://si3psi.etf.rs)
* Израда ССУ и прототип апликације
* Пример ССУ документа

1. Сценарио прегледа производа у корпи
   1. Кратак опис

Кликом на дугме ,,Провери корпу“ која се налази на дну прегледа странице неке продавнице отвара се нова страница.Корисник има увид у све производе које је до тада ставио у корпу.А на дну нове странице се налази укупна сума за плаћање која не укључује додатке (украсни папир,чоколадице,балоне...).Даљи ток зависи од низа опција које корисник изабере(да ли жели да уклони производ из корпе(опција ,,-“ у углу произвида),да уклони садржај целе корпе(посебни дугме),да настави са поруџбином..)

* 1. Ток догађаја
     1. Регистровани корисник врши преглед производ које је додао у корпу

1. Корисник изабере продавницу из које жели да наручи производ, и отвара му се преглед производа дате продавнице.
2. Након додавања жељених производа корисник бира опцију ,,Провери моју корпу“, и прослеђује се на страницу са садржајем његове корпе.
   1. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Потребно је да је корисник отворио страницу за преглед продавница (као регистровани корисник)

* 1. Последице

**Нема.**